

Règlement de la Ligue Fédérale du Lundi

Saison 2025/2026

Article 1 - Organisation

La ligue est organisée par le Bowling de Cap-Malo avec le Roazhon Bowling Club (35)

Elle se joue en équipe de 3 joueurs, en 2 phases : Matches Aller sur 13 semaines et Matches Retour sur 7 semaines (avec les journées tirées au sort).

Elle se déroule selon les règles de la F.F.B.S.Q. et du CNB, le port du maillot de club est obligatoire (le port d'un maillot uniforme pour l'ensemble des joueurs d'une équipe sera à privilégier), interdiction, sur les pistes, de fumer et de vapoter.

Article 2 - Horaires

La Ligue se joue tous les Lundis à 19h40 précises.(Boules d'Essai à 19h30). Enregistrement des équipes entre 19h00 et 19h20.

Article 3 - Calendrier

Le Calendrier, établi sur 14 équipes est affiché, dans le Bowling de Cap-Malo, pendant toute la durée de la Ligue.

Article 4 - Bureau de la Ligue

Le Bureau de la Ligue est composé du représentant du Bowling et des Capitaines d'Équipe.
Il est chargé de la Gestion de la Ligue et du Jugement des litiges qui pourraient survenir.

Article 5 – Équipes

Tous les Joueurs participant à la ligue doivent être en règle avec la F.F.B.S.Q. ; donc, Licence Compétition obligatoire ou Licence Loisir.

Tout joueur ayant joué une seule ligne est considéré comme membre de l'équipe.

Aucun joueur ne peut changer d'Équipe, sauf accord du bureau de la Ligue et des Capitaines des autres Équipes, sans possibilité de réintégrer son ancienne Équipe.

Article 6 - Handicap

La ligue se joue avec un handicap de 70%, la moyenne retenue comme base de calcul est 220, le handicap est calculé en multipliant le taux par la différence entre 220 et la moyenne du joueur.

En début de Saison, la moyenne retenue sera celle calculée sur les résultats de la fin de la 1^{ère} soirée.

Aucune moyenne n'est attribuée à un joueur n'ayant pas joué, au moins, une série.

La Moyenne utilisée sera, alors, calculée à la fin de cette première série.

Après cette série, tout joueur a une moyenne homologuée de ligue.

Article 7 – Classement

Pour une ligne gagnée, l'équipe gagnante marque 2 points.

En cas d'égalité, les 2 équipes marquent 1 point.

Phase Aller :

Les rencontres se jouent sur 4 lignes consécutives.

Pour la série gagnante de 4 lignes, l'équipe marque 2 points.

Le Classement s'effectue en totalisant le nombre de points obtenus à chaque match et du point obtenu sur la série des 4 lignes (10 points par match à distribuer).

Phase Retour : 2 matches par soirée.

Les rencontres se jouent sur 2 lignes consécutives.

Pour la série gagnante de 2 lignes, l'équipe marque 2 points.

Le Classement s'effectue en totalisant le nombre de points obtenus à chaque match et du point obtenu sur la série des 2 lignes (6 points par match à distribuer).

Bonus offensif : 1 point supplémentaire est attribué à l'équipe ayant gagné sa ligne avec un écart supérieur ou égal à 90 quilles.

Bonus défensif : 1 point supplémentaire est attribué à l'équipe ayant perdu sa ligne avec un écart inférieur ou égal à 9 quilles.

Il n'est pas attribué de point supplémentaire si l'équipe adverse joue avec un « blind ».

En fin de saison, et en cas d'égalité de points, c'est le résultat des quilles avec handicap qui départagera les équipes.

Article 8 – Cas particuliers

Après un lancer, une quille qui se retrouve debout dans la gouttière est considérée comme abattue.

En cas de rebond d'une quille et si celle-ci reste debout, elle sera considérée comme non-abattue.

Quand une quille n'est pas tombée lors d'un lancer, mais que la machine la compte comme tombée, elle ne doit pas être comptabilisée. (il faut alors la remettre si c'est lors du 1^{er} lancer), et le score est, alors, à rectifier.

Article 9 – Équipe Incomplète

Toute équipe ne présentant pas au moins 2 joueurs ne peut entrer en jeu.

Toute équipe incomplète doit commencer le match à l'heure prévue.

Le retardataire entre à la frame en cours avec possibilité de « rattraper » 2 frames, si les Capitaines des 2 équipes sont d'accord).

En cas d'absence d'un joueur, un « blind », par ligne, de 130, sans handicap, sera utiliser à la place. Le calcul des points se fera en fonction de ce « blind ».

Article 10 – Report de Match

Le report de match est autorisé, en cas de force majeure, ou de panne mécanique ; et après accord des 2 Capitaines et du Responsable de la ligue.

Le match doit avoir lieu, si possible, entre 1 semaine avant et 1 semaine après la date normale du match.

Article 11 - Cotisation

La participation par équipe est de 39,00€ par soirée.(13,00€ par joueur). Paiement avant le début de la Ligue

Article 12 - Secrétaire

Le Responsable de la Ligue est chargé :

-- d'établir les Classements hebdomadaires.

-- d'afficher les résultats.

-- d'envoyer les scores obtenus par joueur à la F.F.B.S.Q., à la fin de chaque période.

M.....Responsable de la Ligue

Signature :